王继辉

AIGC 视觉设计师 · 游戏美术与 AI 工具开发

广州美术学院硕士在读，聚焦游戏美术生产与 AIGC 视觉设计。在腾讯参与游戏视觉与 Spine 动画交付，并开发资产管理、批量裁图与 Photoshop AI 插件，将创作流程中的重复操作转化为工具。

19872740340 · 2506048806@qq.com
意向城市：广州 / 深圳
作品集：design.tctec.com

核心能力

- **AIGC 商业落地**
熟悉 AI 短剧、品牌内容、游戏素材生产与角色一致性控制。
- **视觉制作闭环**
覆盖分镜、场景、角色、3D、动效、剪辑及交付。
- **设计工具开发**
独立开发资产管理、批量裁图、PS AI 绘画等工具，覆盖制作与交付环节。
- **数据与业务意识**
关注投放素材表现、ROI 与用户留存，并据反馈迭代视觉方案。

专业技能

AIGC

Stable Diffusion / LoRA 训练 / ControlNet / 即梦 / 可灵 / 拍我

视觉与动效

C4D / Spine 2D / AE / Premiere / 品牌 VI / UI / GUI

游戏与技术

Cocos / UE / Python 自动化 / H5 原型 / 资产管理 / PS CEP 插件

教育经历

广州美术学院 | 硕士在读
数字媒体与影视动画 · 视觉艺术设计学院
2024.09—2027.06（预计毕业）

广州美术学院 | 本科
数字媒体艺术 · 视觉艺术设计学院
2020.09—2024.06

奖项与入选

柒牌男装 AIGC 挑战赛 · **人气一等奖**

七彩虹 AIPC 挑战赛 · **一等奖**

《关于粤剧的一场数字梦境》· DS 海峡两岸数字艺术 **一等奖**

《七十二空间》· 中国北京国际电影节入选

《三星伴月》· 中国高等院校设计作品精选年鉴 2022 入选

实习 / 商业项目经历

腾讯科技（深圳）有限公司 投放数据模型组 · 动画设计　2026.01—至今

- **游戏视觉生产：**参与 **28 个游戏项目**的投放素材与关卡视觉制作，所在项目资产目录覆盖至少 186 个编号关卡；承担其中角色、场景、UI 与动效制作，将 AI 生成素材经人工精修、拆件后用于交付。
- **动画与原型交付：**累计制作 / 导出 **200+ 个 Spine 动画工程**及配套运行时资源；制作 H5 交互原型，验证玩法逻辑、动效节奏与视觉表现。
- **生产工具开发：**自研 **AssetDesk** 资产看板，用于关卡扫描、Spine 资源检查与数据导出；开发 **JH-IconCrop** 批量裁图工具及 **Venus AI Painter** Photoshop 插件，支持生成、局部重绘与选区回写。
- **迭代与交付规范：**结合灰度测试和用户留存反馈调整构图、光影与视觉动线；制定并维护动画资源规范与 Spine 交付标准，统一跨项目资源检查和交接方式。

深圳亚森科技有限公司 品牌设计 · 短期实习　2023.06—2023.08

- **品牌资产数字化：**使用 AI 工具对企业官网 UI/UX 进行更新重建设计，将 PC 与移动端 Web 视觉统一，确保品牌海外市场扩张时的视觉一致性。
- **全流程 3D 商业片交付：**独立负责产品宣传片的脚本、C4D 建模、动效及渲染交付，通过三维动画呈现产品结构、工艺与技术细节。
- **技术信息可视化：**将复杂技术参数转化为产品动画与图解，支持市场部门进行产品介绍与客户沟通。

东丽硅胶制品有限公司 品牌 VI 设计 · 短期实习　2021.06—2021.08

- **电商产品视觉：**结合摄影与 C4D 建模渲染，制作面向海外市场的商品展示素材，统一 Amazon 产品图片与 A+ 页面视觉。
- **品牌识别系统基准建立：**参与企业 Logo 改版并制定品牌视觉规范（VI Manual），解决品牌资产碎片化问题，建立从线上官网到线下展会的统一形象基线。

代表项目

《链接真心》| 柒牌男装 × AIGC

2025.06—2025.08 · 剧情设计 / 场景生成 / 角色一致性

利用 AI 视频技术替代部分传统实拍，构建城市、家庭、旅行等多场景品牌内容；引入腾讯混元 3D 建立人物与产品多视角资产，缓解 AI 视频在镜头切换中的闪烁与角色不一致问题。**获柒牌男装 AIGC 挑战赛人气一等奖。**

《隐域穿梭》| 七彩虹 × AIGC

2025.07—2025.08 · 分镜设计 / AI 生成影像 / 剪辑合成

围绕 AIPC 核心概念构建"穿梭现实与虚拟"的叙事框架，将产品卖点融入镜头与情绪节点；综合使用即梦、可灵、拍我、SD + ControlNet，并通过 LoRA 训练保障角色一致性。**获七彩虹 AIPC 挑战赛一等奖。**

工作方式

- **从制作问题出发：**围绕资产管理、批量裁图、视频抽帧、Photoshop 插件与 Spine 工作流持续开发工具，将重复操作沉淀为可复用的制作流程。
- **重视验证与协作：**通过可运行原型和实际素材验证方案，与策划、开发和运营对齐交付要求。